MONITOR, MYŠ

Materiál vznikl v rámci projektu Šance pro všechny

č.proj. CZ.1.07/1.4.00/21.2165

C:\Users\simkova\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Outlook\ARSLDRRZ\OPVK_hor_zakladni_logolink_CMYK_cz (4).tif

|  |  |
| --- | --- |
| **Anotace** | Materiál slouží k seznámení se základními částmi počítače. |
| **Autor** | Jana Šimková, ZŠ a MŠ Mladoňovice |
| **Očekávaný výstup** | * využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie |
| **Druh učebního materiálu** | Pracovní list |
| **Cílová skupina** | žáci 4. ročníku |
| **Datum** | 9. 10. 2012 |
| **Metodický postup** | Postup je uveden přímo v materiálu. |

Použité zdroje

1. Růžička Oldř., Nebenführ J.; Počítač pro děti; Computer Press, Praha 2001

2. Dolanský Zd.; Práce s počítačem nejen na ZŠ; Blug,

3. Vaníček J., Řezníček P.; Informatika pro základní školy; Computer Press, Brno 2004

Obrázky:

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/7e/LG_L194WT-SF_LCD-monitor.jpg>

Vstupní zařízení – počítačová myš

**Počítačová myš** je malé polohovací [zařízení](http://cs.wikipedia.org/wiki/Za%C5%99%C3%ADzen%C3%AD), které převádí informace o svém [pohybu](http://cs.wikipedia.org/wiki/Pohyb) po povrchu plochy do [počítače](http://cs.wikipedia.org/wiki/Po%C4%8D%C3%ADta%C4%8D). Obvykle se to projevuje na [monitoru](http://cs.wikipedia.org/wiki/Monitor_(obrazovka)) jako pohyb [kurzoru](http://cs.wikipedia.org/wiki/Kurzor).

Je na ní pravé a levé tlačítko.

Mezi pravým a levým tlačítkem je kolečko.

Na spodní straně má myš zařízení snímající [pohyb](http://cs.wikipedia.org/wiki/Pohyb).

[](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/aa/3-Tastenmaus_Microsoft.jpg)

Kolečko pro usnadnění pohybu v [dokumentu](http://cs.wikipedia.org/wiki/Dokument).

Pravé tlačítko otevře menu.

Levé tlačítko slouží k otvírání dokumentů, k potvrzení akce.

Typy myší

* kuličkové – musí se čistit, když pohyb kurzoru na obrazovce zadrhává
* optické
* bezdrátové

Monitor – výstupní zařízení

Slouží k zobrazování textových a grafických informací. Je připojen kabelem do grafické karty v počítači.

Typy obrazovek:

• klasické - CRT

• ploché – LCD

• další typy (např. OLED – diodová)

Velikost obrazovky monitoru - měří se z rohu do rohu = úhlopříčka v palcích (1 palec = 1“ = 2,54 cm)

MONITOR VYZAŘUJE ŠKODLIVÉ ZÁŘENÍ. ČÍM KRATŠÍ DOBU U POČÍTAČE STRÁVÍŠ, TÍM LÉPE.

DÚ: Zjisti, kolik palců má obrazovka vašeho počítače doma + vašeho televizoru doma.

Úkol:

1. nastavte nový obrázek na obrazovku – stiskněte pravé tlačítko u myši – Systém Aktive Desktop

u Windows 7 – START – OVLÁDACÍ PANELY – VZHLED A PŘIZPŮSOBENÍ – ZMĚNIT MOTIV

1. nastavte spořič obrazovky přes Tento počítač – Ovládací panely - Zobrazení

u Windows 7 – START – OVLÁDACÍ PANELY – VZHLED A PŘIZPŮSOBENÍ – ZMĚNIT SPOŘIČ OBRAZOVKY

3) přidejte na plochu pomocníka, miniaplikaci

Pomocník pracuje jen u programu WORD, musíte si rozkliknout Word – NÁPOVĚDA – ZOBRAZIT POMOCNÍKA – pravým tlačítkem si vyberete jeho vzhled

u Windows 7 – START – OVLÁDACÍ PANELY – VZHLED A PŘIZPŮSOBENÍ – PŘIDAT NA PLOCHU MINIAPLIKACE

|  |  |
| --- | --- |
| **Anotace** | Materiál slouží k seznámení se základními částmi počítače. |
| **Autor** | Jana Šimková, ZŠ a MŠ Mladoňovice |
| **Očekávaný výstup** | * využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie |
| **Druh učebního materiálu** | Pracovní list |
| **Cílová skupina** | žáci 4. ročníku |
| **Datum** | 9. 10. 2012 |
| **Metodický postup** | Postup je uveden přímo v materiálu. |

Použité zdroje

1. Růžička Oldř., Nebenführ J.; Počítač pro děti; Computer Press, Praha 2001

2. Dolanský Zd.; Práce s počítačem nejen na ZŠ; Blug,

3. Vaníček J., Řezníček P.; Informatika pro základní školy; Computer Press, Brno 2004

Obrázky:

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/7e/LG_L194WT-SF_LCD-monitor.jpg>